

„Zbieramy owoce w sadzie”

Gra matematyczna z rozbudowanym wątkiem w grupie „Jarzębinek”

„Każda gra jest zabawą, ale nie każda zabawa jest grą” – zgodnie z tą myślą stworzyliśmy razem z dziećmi z grupy Jarzębinek grę matematyczną „Zbieramy owoce w sadzie”, odnosząc się przy tym do koncepcji dziecięcej matematyki profesor Edyty Gruszczyk-Kolczyńskiej. Zgodnie z tą koncepcją dzieci rozwijają umiejętności matematyczne poprzez osobiste doświadczenia stanowiące budulec, z którego tworzą pojęcia matematyczne oraz rozwijają umiejętności.



Ogólne informacje przed rozpoczęciem gry:

- 1) Omówienie z dziećmi trasy krok po kroku:
Zaczynamy od łuku oznaczającego wejście do sadu z napisem „START”. Naszym zadaniem jest przejście po trasie, przemieszczając się po chodniczkach i zbierając po drodze owoce z drzew do talerzyków, aż do łuku oznaczającego koniec trasy z napisem „META”.
- 2) Liczba zawodników:
Grać można w maksymalnie 4 osoby. Każda zostaje oznaczona pionkiem w innym kolorze. Gracze wybierają swój kolor: żółty, czerwony, zielony lub niebieski.
- 3) Przybory potrzebne do gry, to: pionki, talerzyki w odpowiednich kolorach, przypisane do każdego gracza, kostka do gry, guziczki oznaczające owoce oraz tabela podsumowująca wynik gry.



Zaczynamy grę...!

- 1) Układamy owoce (guziczki) na drzewach zgodnie z cieniem.
- 2) Każdy z graczy ustawia swój pionek na łuku „STARTU”.



- 3) Każdy po kolei rzuca kostką do gry. Osoba która wyrzuciła największą liczbę oczek zaczyna grę. Następnie poruszać się będą osoby zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
- 4) Pierwszy gracz rzuca kostką do gry i przesuwa się o odpowiednią liczbę chodniczków i drzew, licząc przy tym na głos. Jeśli zatrzyma się na chodniczku nic się nie dzieje i zaczyna rzucać kolejna osoba. Jeśli natomiast gracz zatrzyma się na drzewku, to najpierw przelicza ile jest na nim owoców (od 1 do 6 sztuk), a następnie zbiera z niego wszystkie owoce (guziczki) do swojego talerzyka.



- 5) Jeśli gracz stanie na drzewku na którym już zostały zebrane owoce, to spóźnił się i nie dostaje nic.

6) Gra kończy się gdy wszystkie pionki przejdą przez cały sad i dotrą do mety.



7) Na koniec każdy z graczy układa swoje owocki (guziki) na karcie wyników zgodnie ze swoim kolorem. Wygrywa osoba, która zebrała najwięcej owoców!



Jak stworzyć z dzieckiem w domu grę matematyczną?

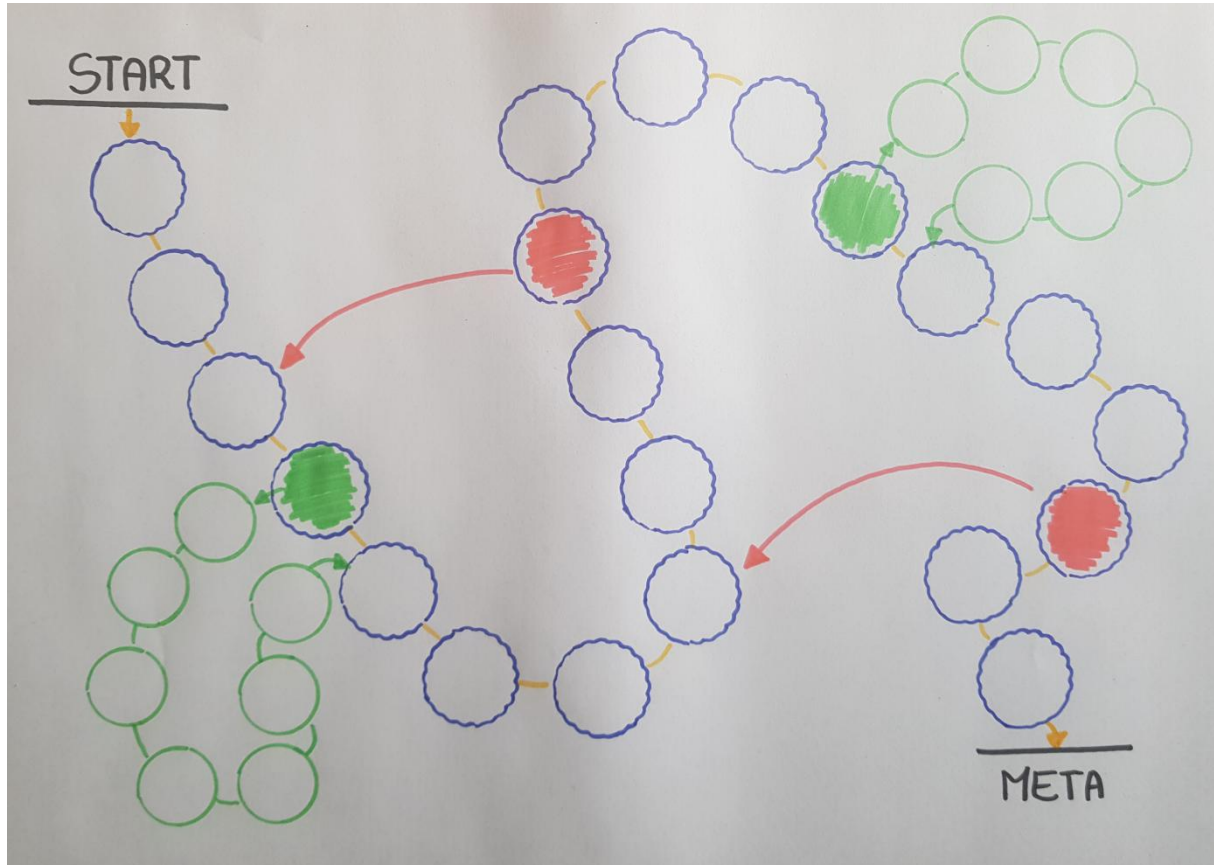
Po pierwsze przygotowujemy kartkę papieru oraz mazaki, kredki, papier kolorowy, klej, nożyczki, lub inne przybory, które pomogą nam zrobić wymyśloną planszę do gry.

Przygotowujemy również pionki i kostkę do gry, które możemy chwilowo pożyczyć z innej gry planszowej lub wykonać własne pionki, np. wykorzystując kamyki, guziki, nakrętki itp.

Następnie przystępujemy do pracy:

- 1) Wyznaczamy linię startu i mety oraz kierunek w jakim będziemy się poruszać za pomocą strzałki.
- 2) Dzieci mogą nam pomóc w ułożeniu trasy, składającej się z kółeczek, kwadratów, trójkątów itp.
- 3) Dla urozmaicenia można stworzyć pułapki w których musimy np. cofnąć się o kilka pól lub dodatkowe trasy, przez które będziemy musieli nadrobić drogi, zanim dotrzemy do mety.

Oto przykładowy schemat takiej gry:



Konstruując z dzieckiem grę matematyczną należy pamiętać, że nie może być ona zbyt łatwa, bo niczego go nie nauczy i łatwo znudzi. Z drugiej strony zbyt trudna gra, o nie do końca jasnej dla dziecka instrukcji, czy też posiadająca zbyt wiele etapów, może naszego małego gracza łatwo zniechęcić. Trzeba więc znaleźć złoty środek! ☺

Pamiętajcie, to jak będzie wyglądała nasza gra, zależy tylko od nas i od naszej wyobraźni!

Zalety samodzielnego tworzenia gier matematycznych!

- Rozwijanie kreatywnego myślenia.
- Rozwijanie umiejętności plastycznych, podczas tworzenia własnej planszy do gry.
- Doskonalenie umiejętności matematycznych:
 - ✓ Liczenie w danym zakresie (np. do 6).
 - ✓ Porównywanie liczebności zbiorów, poprzez układanie elementów w szeregach.
 - ✓ Stosowanie określeń: więcej, mniej, po równo.
 - ✓ Nazywanie figur geometrycznych, wykorzystanych podczas tworzenia np. planszy do gry: kwadrat, prostokąt, koło, trójkąt.
- Przestrzeganie ustalonych zasad.
- Panowanie nad własnymi emocjami.
- Radzenie sobie z porażką podczas przegranej.
- Współpracy z innymi graczami.

Życzymy miłej zabawy!!!